**Тема: Породжуючі патерни проектування. Factory Method. Singleton. Prototype**

**Завдання 1.** Створити клас Барак, що створює об’єкти типу Юніт.

Створити класи ВоєннийБарак, що створює об’єкти типу МорськийПіхотинець, ВченийБарак, що створює, що створює об’кти типу БожевільнийВчений,

МедичнийБарак - ВоєннийЛікар.

Побудувати відповідні ієрархії класів, коректно визначити методи створення об’єктів типу Factory Method. Юніти повинні відрізнятись характеристиками: здоров’я, максимальне пошкодження (damage).

**Завдання 2.** Створити клас ФормаЛогування, що містить поля: логін, пароль. Та дозволяє проводити логування Методом Логін (дані вводяться з клавіатури та повертається bool значення, що свідчить про успішність логування). Оформити клас як Singleton.